

**Proyecto**

**INGENIERÍA DE SOFTWARE, CICLO 3**

**MINTIC**

Este sistema de software servirá para administrar una nueva revista electrónica para el MINTIC. La idea es que el sistema maximice la productividad del editor de la revista, brindándole un conjunto de herramientas que automaticen los artículos y su eventual publicación.

El sistema debe permitir al editor de la revista la comunicación con el autor, para publicar artículos en una página web de acceso público.

Los lectores de la revista accederán a la página Web para leer los artículos que les interesen de manera libre y gratuita (sin autenticación). Los autores enviarán sus artículos mediante el sistema al editor de la revista utilizando un enlace “Enviar Artículo” que activará la aplicación. Una vez subido el artículo el editor de la revista decide si se publica o no (mediante un clic, aprobado).

El editor de la revista es quien tiene más interés en el sistema y, por consiguiente, quien más funcionalidad obtiene del software. El puede ver el listado autores, de artículos.

Con respecto a los artículos, el autor ingresa al sistema con su usuario y clave y los adiciona en una interfaz web. Los campos incluye un código, el título y información del artículo.

Posteriormente, el editor de la revista accede al sistema y puede visualizar los diferentes artículos y selecciona cada uno de estos y accede a la función de publicar.

En cualquier momento el editor de la revista puede revisar el estado de los artículos registrados en el sistema. los que tengan estado “publicado o no publicado”.

Si el artículo está en estado publicado, los usuarios normales pueden ver en una página web los artículos listados.

**Algunas condiciones para la construcción de este software son:**

· La base de datos puede ser cualquiera, se recomienda de libre distribución(postgresSQL,Mysql)

· Utilizar Html en todo el sistema Css y boostrap para las vistas(WEB API)

· El diseño de la aplicación debe ser agradable y amigable, utilizar colores, tipos de letra, tamaño de letra, etc.

· Se recomienda C# o PHP.

· Se debe trabajar bajo patrón MVC.

**Los documentos que deben entregar son:**

· Metodología completa.

**Entrega(con pantallazos para que el tutor pueda revisar, modelo Kanban revisar el profe de mooodle)**

Semana 3

**Sprint 1(crear el modelo de dominio, crear el diagrama de clases)**

· Planeación

· Reunirse para registrar los datos que se deben subir a Moodle

· (tutor plan para reunirse con los grupos, dos veces durante el modulo)

· Subiendo la información a moodle

Semana 4:

**Sprint 2(Front end , de las historias de usuario)**

· Realizar el plan para la semana

· Subir la información

· Tutor revisar los informes

Semana 5:

**Sprint 3(Back end , de las historias de usuario)**

· Realizar el plan para la semana

· Subir la información

· Tutor revisar los informes

Semana 6:

**Sprint 4(revisar)**

· Realizar el plan para la semana

· Subir la información

· Tutor revisar los informes

Semana 6:

**Sprint 4(loggin y despliegue)**

· Realizar el plan para la semana

· Subir la información

· Tutor revisar los informes

Grupos Max 5 estudiantes:

· Líder equipo, diseñador sw, diseñador de la interfaz, tester(verificar las historias), full stack

Link de los recursos, como formato de las evidencias

https://drive.google.com/drive/folders/1ubbTDvs5CCvVo0Yji\_8YtU\_H7EgMNFid?usp=sharing